



KONZEPT

# DIGITALE AKADEMIE

FÜR JUGENDLICHE MIT/OHNE SCHULABSCHLUSS  
AUF DEM WEG ZUR AUSBILDUNG (BUNDESWEIT)

Das Angebot ist für die Teilnehmer:innen kostenfrei und  
wird ermöglicht durch die Förderung unseres Partners:



# 3 MONATE UNTERSTÜTZUNG MAL ANDERS

SPIELERISCH.  
INDIVIDUELL.  
STÄRKEND.

## DIGITALE AKADEMIE IN 3 SÄTZEN

Die "Digitale Akademie - deine Zukunft, dein Spiel!" bietet Jugendlichen mit und ohne Schulabschluss drei Monate digitale, spielerische Unterstützung auf ihrem Weg in die Berufswelt - mit einem Mix aus Abenteuer-Computerspiel mit Selbstlernaufgaben, Gruppenarbeiten per Video und Coaching-Einheiten. Das Programm ist kostenfrei, individuell und richtet sich an Jugendliche in allen Bundesländern auf der Suche nach einer Ausbildung. Es funktioniert neben ggf. laufenden berufsvorbereitenden Bildungsgängen oder anderen Maßnahmen.

## WARUM?

Ob schulische Schwierigkeiten vorm Abschluss, ausgefallene Praktika in der Corona-Pandemie oder Herausforderungen während der Berufsvorbereitung: Es gibt viele Gründe, warum Jugendliche noch keinen Übergang in die Ausbildung gefunden, angestrebt oder geschafft haben. Gefragt sind Motivation, Selbststärkung und Orientierung. Mit dem kompakten Programm mit Gamification-Ansatz basierend auf dem ganzheitlichen Konzept der Phase BE setzen wir genau da an - bedarfsorientiert, überregional, skalierbar. Für starke Persönlichkeiten und gegen Fachkräftemangel.

## DIE PHASE BE

Die Phase BE gGmbH begleitet als Sozialunternehmen seit Jahren bundesweit Jugendliche auf dem Weg in die Berufsausbildung mit einem starken Ansatz individueller Förderung. Das Konzept wurde an der Leuphana Universität Lüneburg entwickelt, dort 10 Jahre bundesweit etabliert und wird seit 2018 eigenständig als Phase BE gGmbH in den Projekten "Sommerakademien" umgesetzt. Seit 2022 pilotieren wir das Konzept nun in der "Digitalen Akademie". Phase BE ist ein AZAV-zertifizierter Bildungsträger.

## ZIELGRUPPE

Jugendliche mit/ohne Schulabschluss nach der allgemeinbildenden Schule oder ggf. im letzten Schuljahr mit besonderem Unterstützungsbedarf, mit dem Ziel einer Ausbildung

## GRUPPENGROSSE & TEAM

Mit einem Schlüssel von 1:5 begleiten Teamer:innen ca. 25 Teilnehmer:innen pro Gruppe mit jeweils ca. 5 Jugendlichen in einer Kleingruppe

## ZEITAUFWAND UND TERMINE

3 Monate mit 3-4 Stunden pro Woche für Selbstlernaufgaben im Computerspiel, 2 einstündige Gruppensessions und Einzelgespräche nach Bedarf

## BILANZ NACH 3 MONATEN

Profil gestärkt, individuell beruflich orientiert, Sicherheit rund um Berufsziel, Bewerbungsunterlagen, Bewerbung sowie digitale Kompetenzen gewonnen. Und: Neue Freundschaften & ein Zertifikat!

# FAKTENCHECK DIGITALE AKADEMIE

## DAS PROGRAMM

### METHODIK, AUFBAU, INHALTE

Das Programm kombiniert ein Fantasy-Rollenspiel mit Selbstlerneinheiten, digitale Gruppensessions und Begleitung durch eine:n Teamer:in. Nach dem ersten Kennenlernen und einem technischen Onboarding per Telefon beginnt das Programm mit einem digitalen Start-Event: Alle lernen alles und alle kennen und gewinnen einen ersten Eindruck vom Spiel. Pro Woche durchlaufen die Teilnehmer:innen dann inhaltliche Bausteine rund um Stärken, Werte, Berufsorientierung, Berufs- und Bewerbungs-Know-How - im Spiel alleine sowie in zwei einstündigen begleiteten Sessions in Kleingruppen. Je nach Bedarf gibt es pro Woche Einzelgespräche mit einer Person des begleitenden Teams. Dazu gestalten wir digitale Sonderevents rund um Tipps und Tricks, Berufspraxis oder Community. Kleine und große Erfolge aus allen Bausteinen werden im Spiel und im gemeinsamen Austausch sichtbar gemacht, berufliche Ziele und Selbstbewusstsein gestärkt, neue Motivation geschöpft.

## KOSTENFREIE TEILNAHME

### FÖRDERUNG UND PROJEKTGESCHICHTE

Die Teilnahme ist für Jugendliche kostenfrei. Die Digitale Akademie wurde 2022 von der Phase BE in Kooperation mit unserem Förderpartner aqtivator initiiert. Die Förderung sichert die Pilotierung des Projekts ab und unterstützt den ersten Pilotdurchlauf 2022 sowie weitere Durchgänge ab 2023. Mit dem Ziel, die Digitale Akademie dreimal pro Jahr mit mehr Plätzen anbieten zu können, suchen wir ab sofort weitere Interessenten für unser Schul-, Partner- und Fördernetzwerk.

# DAS SPIEL

## LERNPLATTFORM

Die Online-Welt basiert auf dem Spiel Classcraft mit eingebundenen Inhalten aus Google Classroom: Ohne sich mit der privaten Mail registrieren zu müssen, erhalten Jugendliche einen für alles. So haben sie Zugang zum Spiel in Classcraft mit dortigen Aufgaben, zu Video-Calls und Kommunikationstools mit der Gruppe und dem Team wie Chat und E-Mail. Dafür stellt Phase BE Accounts pro Teilnehmer:in bereit.

## TECHNISCHE VORAUSSETZUNGEN

Computer mit einem gängigen Browser oder ein Smartphone oder Tablet - inklusive Kamera und Internet. Ganz gleich, ob computerspielaffin oder nicht: Im technischen Onboarding richten wir alles gemeinsam ein. Bei Bedarf können Leihgeräte angefragt werden.

## ZUKUNFT ZOCKEN: IN CLASSCRAFT

Die Selbstlernaufgaben sind in einer Fantasy-Story verpackt und in einer Spielumgebung integriert: Teilnehmer:innen haben einen eigenen Avatar (Magier:in, Heiler:in, Krieger:in) mit unterschiedlichen Fähigkeiten und können ihre Kräfte für die Gruppe einsetzen. Anhand von Aufgaben durchlaufen sie die Story gemeinsam von Level zu Level. Durch eingereichte Aufgaben, Teilnahmen an Gruppensessions, unterstützendes Verhalten usw. werden Erfahrungspunkte und Goldstücke hinzuverdient, bei negativem Verhalten werden Lebenspunkte (Herzen) abgezogen. Neue Ausrüstung und Fähigkeiten werden im Spielfortschritt freigeschaltet und können mit Goldstücken erworben werden. Der individuelle Lernfortschritt der Teilnehmer:innen ist für das begleitende Team ersichtlich.



Beispielhafter Aufgabenüberblick in Classcraft



### # Kann man das mal ausprobieren?

Auf Anfrage zeigen wir Ihnen, Ihrem Team/Kollegium oder auch Gruppen von Jugendlichen gerne eine Online-Demo. Schreiben Sie dafür gerne an: [info@phasebe.de](mailto:info@phasebe.de)  
Mehr zu Classcraft selbst erfahren Sie hier: <https://www.classcraft.com/de/>

# VON LERNZIELEN, DEM TEAM UND DER VERBINDUNG INS UMFELD VOR ORT



## LERNZIELE FOKUSSIERTE 3 MONATE

Das Konzept der Phase BE Akademie wurde speziell an die Zielgruppe der jungen Erwachsenen angepasst: Mit drei Monaten Laufzeit ist die zeitliche Hürde geringer als für ein Langzeitprogramm und eine Teilnahme parallel zu ggf. laufenden Maßnahmen wird möglich. Die Lernmodule in den zwölf Wochen zahlen darauf ein, die Jugendlichen zu bestärken und sie auf ihrem beruflichen Weg zu unterstützen - mit starker individueller Förderung und dem spielerischen Ansatz.



## TEAM BEGLEITUNG & STÄRKUNG

Im Verhältnis von 1:5 begleiten und stärken Teamer:innen die Jugendlichen individuell auf ihrem Weg in die Berufsausbildung. Sie sind Bezugs- und Vertrauensperson für 5 Teilnehmer:innen, unterstützen sie drei Monate und gestalten die Gruppensessions sowie Einzelsettings. Sie begleiten Events, sind erreichbar und für alle Fragen rund um Technik, das Spiel, Features und Herausforderungen bei Aufgaben oder beruflichen Hürden da. Unsere Teamer:innen werden regelmäßig, insbesondere zum Thema Berufsorientierung, von der Phase BE geschult und im Programmverlauf begleitet.



## VERBINDUNG INS UMFELD VOR ORT BEGLEITENDE ERWACHSENE

Wenn Hürden wie Herausforderungen mit Alltagsstrukturen, Technik oder neuen Menschen auftreten und dazu noch fehlende Verbindlichkeit, Antriebslosigkeit oder Motivation kommen, erschwert das häufig die Teilnahme an Angeboten wie der Digitalen Akademie. Gerade deshalb suchen wir als Phase BE parallel den Kontakt zu begleitenden Erwachsenen aus dem Umfeld unserer Teilnehmer:innen wie Elternhaus, Schule oder Wohngruppe. Insbesondere bei gleichzeitig laufenden Maßnahmen zur beruflichen Orientierung freuen wir uns über eine starke Vernetzung, um Jugendliche bestmöglich unterstützen zu können.

## GERNE PRÄSENTIEREN WIR IHNEN DAS PROJEKT PERSÖNLICH!

Für Fragen und Terminvereinbarungen  
wenden Sie sich gerne an uns:  
E-Mail: [info@phase-be.de](mailto:info@phase-be.de)  
Telefon: 040-228 544 0 - 0

Weitere Infos finden Sie unter:  
[www.phasebe.de/digitale-akademie](https://www.phasebe.de/digitale-akademie)



Phase BE – Bildung heißt Entwicklung gGmbH | Hellbrookstraße 63 | 22305 Hamburg

Vertretungsberechtigte Geschäftsführerin: Maren Voßhage-Zehnder  
Sitz der Gesellschaft Hamburg | Registergericht Amtsgericht Hamburg, HRB 148836  
Steuernummer 17/451/09795

# AUFNAHME IN DIE DIGITALE AKADEMIE

- 1 Unter <https://www.phasebe.de/digitale-akademie> können sich Jugendliche selbständig oder mithilfe eines Erwachsenen direkt online bewerben - ganz einfach und ohne eigenes Anschreiben mit Angabe von persönlichen Daten und Häkchen setzen zu eigenen beruflichen Zielen.
- 2 Nach der Bewerbung melden wir uns i.d.R. telefonisch für ein erstes Kennenlernen und vereinbaren dann einen Telefontermin für ein Onboarding-Gespräch.
- 3 Im Onboarding-Telefonat lernt der/die Jugendliche eine:n unserer Teamer:innen kennen, erfährt alles rund um den gemeinsamen Start und wir richten gemeinsam die technischen Zugänge ein. Dann kann ´s losgehen!



**DAS NÄCHSTE STARTDATUM** FINDEN SIE HIER:

<https://www.phasebe.de/digitale-akademie>

### # Eine ganze Klasse oder (Klein-) Gruppe anmelden?

Auch das ist möglich. Nehmen Sie hierfür gerne direkt Kontakt mit uns auf per E-Mail an [info@phase-be.de](mailto:info@phase-be.de) oder telefonisch an 040 228 544 00.